

## eole-pacemaker - Tâche #8993

Scénario # 8830 (Terminé (Sprint)): Fermer les taches => Évolutions Haute-disponibilité

### Corosync

09/24/2014 04:18 PM - Karim Ayari

<b>Status:</b>	Fermé	<b>Start date:</b>	09/24/2014
<b>Priority:</b>	Normal	<b>Due date:</b>	
<b>Assigned To:</b>	Philippe Caseiro	<b>% Done:</b>	100%
<b>Target version:</b>	sprint 2014 48-49	<b>Estimated time:</b>	0.25 hour
		<b>Spent time:</b>	2.25 hours
<b>Description</b>			
sur 2 sphynx 2.3 avec la HA activée le ressource arv était lancée sur les 2 serveurs et la commande crm_mon ne renvoyait plus rien :			
Last updated: Tue Sep 23 13:20:20 2014 Stack: openais Current DC: sphynx8 - partition with quorum Version: 1.0.8-042548a451fce8400660f6031f4da6f0223dd5dd 2 Nodes configured, 2 expected votes 1 Resources configured.			
Online: [ sphynx7 sphynx8 ]			
Vu avec Fabrice, une piste : corosync pourrait ne pas aimer les logrotate. Les ressources doivent rester unmanage tant que les 2 serveurs n'ont pas terminés leur rotation des logs.  -> un lock pourrait-être envoyé au noeud distant			

### Associated revisions

#### Revision c3d70103 - 09/25/2014 02:59 PM - Philippe Caseiro

tmpl/haute\_dispo.logrotate: Ajout d'un sleep au logrotate

On attend quelques secondes pour que les opérations de dialogue entre les services puissent ce faire sans provoquer d'erreur

fixes #8993 @2h

### History

#### #1 - 09/25/2014 08:46 AM - Fabrice Barconnière

- Tracker changed from Anomalie to Bac à idée
- Project changed from Distribution EOLE to eole-pacemaker
- Distribution changed from EOLE 2.3 to EOLE 2.4

Plus d'évolution en 2.3.

On trouve des messages d'erreur dans les logs à 6h26 avant que ce phénomène ne survienne. Ça correspond à l'heure de rotation des logs. Dans la configuration logrotate, les ressources sont mises à **unmanage** (la commande est lancée 2 fois). Quand le logrotate d'un noeud se termine, les ressources sont repassées en **manage** alors que l'autre noeud n'a pas terminé, ce qui pourrait rendre le cluster instable.

L'idée serait de faire un scp d'un lock (via l'interface de dialogue) sur le noeud distant puis de le supprimer quand il a terminé.  
Le premier qui logrotate doit mettre les ressources unmanaged et le dernier qui termine les remet en surveillance.

**#2 - 09/25/2014 03:03 PM - Philippe Caseiro**

- Status changed from *Nouveau* to *Résolu*
- % Done changed from 0 to 100

Appliqué par commit [c3d7010393a688bb9e5010a4daa7d25409c92d71](#).

**#3 - 09/25/2014 05:07 PM - Philippe Caseiro**

- Assigned To set to *Philippe Caseiro*

**#4 - 09/25/2014 05:11 PM - Philippe Caseiro**

- Parent task set to #8830

**#5 - 11/24/2014 12:03 PM - Emmanuel GARETTE**

- Description updated
- Estimated time set to 0.25 h
- Remaining (hours) set to 0.25

**#6 - 11/25/2014 04:44 PM - Fabrice Barconnière**

- Status changed from *Résolu* to *Fermé*
- Remaining (hours) changed from 0.25 to 0.0

Après un logrotate, le cluster reste stable.

**#7 - 11/26/2014 08:18 AM - Karim Ayari**

c'est tout de même dommage qu'une petite modification comme celle-ci ne soit pas portée en 2.3!