

ERA - Evolution #8606

typage d'une extrémité

17/07/2014 09:29 - Gwenael Remond

Statut:	Fermé	Début:	24/09/2014
Priorité:	Normal	Echéance:	
Assigné à:	Gwenael Remond	% réalisé:	100%
Catégorie:		Temps estimé:	6.00 heures
Version cible:		Temps passé:	4.00 heures
Distribution:	EOLE 2.4		

Description

Il serait intéressant de disposer d'un type d'extrémité, de type ipaliases ou non, de manière à ce que le backend/compilateur de règles puisse en tenir compte.

Il y a certaines cas où les solutions actuelles ne sont pas suffisantes. La solution classique est de faire une simple extrémité dans la zone correspondant à l'interface sur laquelle il y a l'alias, l'autre solution est de faire une autre zone mais ça complique les choses.

Savoir si une extrémité est de type alias ou non donnerait une information directe au compilateur de règles pour générer les règles en conséquence, notamment dans le cas de règles d'input.

Historique

#1 - 05/08/2014 15:28 - Gwenael Remond

- % réalisé changé de 0 à 30

l'interface graphique a été mise à jour avec la gestion du mode conteneur ([#8688](#)), il reste la prise en charge de l'alias au niveau du compilateur

#2 - 05/09/2014 14:09 - Luc Bourdot

- Tracker changé de Evolution à Bac à idée

- Version cible 189 supprimé

#3 - 24/09/2014 11:34 - Gwenael Remond

- Statut changé de Nouveau à Accepté

- % réalisé changé de 30 à 0

#4 - 24/09/2014 11:35 - Gwenael Remond

- Tracker changé de Bac à idée à Tâche

- Début mis à 24/09/2014

- % réalisé changé de 0 à 100

- Temps estimé mis à 6.00 h

- Restant à faire (heures) mis à 6.0

#5 - 24/09/2014 11:36 - Gwenael Remond

- Priorité changé de Bas à Normal

- Version cible mis à sprint 2014 38-39

#6 - 24/09/2014 11:36 - Gwenael Remond

- Tracker changé de Tâche à Evolution

- Statut changé de Accepté à Fermé

- Version cible sprint 2014 38-39 supprimé