

## eole-aaf - Anomalie #7243

Anomalie # 7242 (Fermé): optimisation aaf

### optimisation du random dans le script aaf

28/01/2014 16:24 - Gwenael Remond

<b>Statut:</b>	Ne sera pas résolu	<b>Début:</b>	
<b>Priorité:</b>	Normal	<b>Echéance:</b>	
<b>Assigné à:</b>	Gwenael Remond	<b>% réalisé:</b>	100%
<b>Catégorie:</b>		<b>Temps estimé:</b>	4.00 heures
<b>Version cible:</b>	Eole 2.4-RC2	<b>Temps passé:</b>	0.00 heure
<b>Distribution:</b>	EOLE 2.4		
<b>Description</b>			
plutot que de mettre un "vrai" random, faire un "faux" random de manière à ce que les répétitions de nombres aléatoires en double soient moins nombreux			

#### Révisions associées

##### Révision 3adc7cc7 - 30/01/2014 11:44 - Gwenael Remond

optimisation du random, @1h Fixes #7243  
suppression du defilement sur la console, Fixes #7255  
optimisation globale du script, Fixes #7242

#### Historique

##### #1 - 30/01/2014 11:47 - Gwenael Remond

- Statut changé de Nouveau à Ne sera pas résolu

inutile, l'optimisation est déjà très bonne.

##### #2 - 20/03/2014 11:10 - Luc Bourdot

- % réalisé changé de 0 à 100