eole-flask - Anomalie #5697

Plantage des applications utilisant flask_login

02/07/2013 10:47 - Daniel Dehennin

Statut:	Fermé	**Début:**	02/07/2013
Priorité:	Normal	**Echéance:**	05/07/2013
Assigné à:	Daniel Dehennin	**% réalisé:**	100%
Catégorie:		**Temps estimé:**	0.00 heure
Version cible:	Mises à jour 2.3.10	**Temps passé:**	0.12 heure
Distribution:	EOLE 2.3		

Description

Les applications EOP et ScribePkg utilisent l'extension Flask-Login.

Cette extension stocke les informations de sessions dans un cookie utilisateur en utilisant HMAC pour hasher les données.

La clef utilisée est la **SECRECT_KEY** stockée dans la configuration, cette dernière est chargée en unicode et provoque un plantage du module hmac.

La solution sera d'utiliser eoleflask-aaa lorsque celui-ci sera fait.

Pour cause de manque de temps et de coup trop élevé à trouver une solution pour l'utilisation de Flask-Login, on doit hacker source:eoleflask/loader.py afin d'encoder la clef secret unicode en utf8.

Révisions associées

Révision be254c68 - 02/07/2013 10:50 - Daniel Dehennin

Contournement: la clef secrète unicode plante le module HMAC

Afin de passer au plus vite au code du module « eoleflask-aaa », on hack le loader pour encoder la clef unicode en chaîne UTF-8.

- eoleflask/loader.py (load_app): On encode la clef secret si elle est en unicode.

Fixes: #5697 @2m

Historique

#1 - 02/07/2013 10:54 - Daniel Dehennin

- Statut changé de Nouveau à Résolu

- % réalisé changé de 0 à 100

Appliqué par commit be254c68b83f20eb39e24127e87e1c5abb32fbb5.

#2 - 18/07/2013 13:41 - Joël Cuissinat

- Statut changé de Résolu à Fermé

EOP est fonctionnel