

Distribution EOLE - Tâche #37291

Scénario # 37289 (Terminé (Sprint)): salt-api ne démarre correctement en 2.8 et 2.9

Installer le service d’API dans le répertoire approprié pour salt 3007

21/01/2026 11:43 - Benjamin Bohard

Statut:	Fermé	Début:	01/10/2022
Priorité:	Normal	Echéance:	
Assigné à:	Benjamin Bohard	% réalisé:	100%
Version cible:	Livraison Cadoles - MEN 31/10/2025 (40)	Temps estimé:	0.00 heure
		Temps passé:	0.00 heure
Description			

Révisions associées

Révision e1a8a5b3 - 21/01/2026 11:44 - Benjamin Bohard

Changement de répertoire d’installation pour l’API

Ref #37291

Révision a79d9a98 - 21/01/2026 12:09 - Benjamin Bohard

Installation dans le contexte de salt effectuée avec pip

Ref #37291

Révision 880b72b4 - 21/01/2026 12:13 - Benjamin Bohard

Installation du service API avec pip

Ref #37291

Révision b94d38a3 - 21/01/2026 13:46 - Benjamin Bohard

Bug de construction de paquet avec la version pip de la distribution

Ref #37291

Révision 1b35aac9 - 11/02/2026 13:22 - Benjamin Bohard

Revert "Changement de répertoire d’installation pour l’API"

This reverts commit e1a8a5b3e9ae6f9bdcef439de495955a179756c1.

Historique

#1 - 21/01/2026 11:43 - Benjamin Bohard

- Statut changé de Nouveau à En cours

#2 - 21/01/2026 14:50 - Benjamin Bohard

- Statut changé de En cours à À valider

#3 - 10/03/2026 11:54 - Ludwig Seys

- Statut changé de À valider à Résolu

#4 - 10/03/2026 12:10 - Joël Cuissinat

```
eole-saltstack$ git branch -r --contains e1a8a5b3
  origin/2.8.1/master
  origin/2.9.0/master
  origin/HEAD -> origin/master
  origin/dist/eole/2.10.0/master
  origin/dist/eole/2.8.1/master
  origin/dist/eole/2.9.0/master
  origin/master
```

#5 - 10/03/2026 12:11 - Joël Cuissinat

```
eole-saltstack$ git branch -r --contains b94d38a3
  origin/2.9.0/master
  origin/HEAD -> origin/master
  origin/dist/eole/2.10.0/master
  origin/dist/eole/2.9.0/master
  origin/master
```

#6 - 10/03/2026 12:16 - Joël Cuissinat

- Statut changé de Résolu à Fermé

- % réalisé changé de 0 à 100

- Restant à faire (heures) mis à 0.0