

Distribution EOLE - Scénario #36556

Correction SP-T02-001 - Monter un tunnel entre un module Amon de la version EOLE à qualifier et un module Sphynx (2.10.0-RC1)

10/03/2025 11:28 - Fabrice Barconnière

Statut:	Nouveau	Début:	10/03/2025
Priorité:	Normal	Echéance:	01/01/2026
Assigné à:		% réalisé:	0%
Catégorie:		Temps estimé:	0.00 heure
Version cible:	Carnet MENSUR	Temps passé:	0.00 heure
Description Pas №8 Après reboot, le test n'est pas passant. Au bout d'un moment le test tome en marche On trouve ceci dans les logs : <pre>root@amon:~# tail -f /var/log/rsyslog/local/zephiragents/zephiragents.info.log 2025-03-10T11:17:32.144873+01:00 amon.etb1.lan zephiragents[1883]: 2025-03-10T11:17:32+0100 [-] tunnel 10.1.1.0/24 vers 172.30.101.0/24 -- 172.30.101.11 injoignable en erreur 2025-03-10T11:17:32.145018+01:00 amon.etb1.lan zephiragents: [-] tunnel 10.1.1.0/24 vers 172.30.101.0/24 -- 172.30.101.11 injoignable en erreur 2025-03-10T11:17:34.226735+01:00 amon.etb1.lan zephiragents[1883]: 2025-03-10T11:17:34+0100 [-] agent rvp : RVP relancé 2025-03-10T11:17:34.226811+01:00 amon.etb1.lan zephiragents: [-] agent rvp : RVP relancé</pre> Pas №10 Confirmation du doute, l'état de l'agent indique une précédente erreur : Dernier problème (Erreur : Anomalie dans les tunnels) : 2025-03-10 11:17:27 Exécution Squash-TM https://dev-eole.ac-dijon.fr/squash/executions/14993			

Historique

#1 - 10/03/2025 11:28 - Fabrice Barconnière

- Copié depuis Tâche #36478: Correction <ID_DU_TEST> - <nom test> - <NOM DU JEU DE DONNÉES> (2.10.0-RC2) ajouté

#2 - 10/03/2025 11:31 - Fabrice Barconnière

- Description mis à jour

#3 - 10/03/2025 11:33 - Fabrice Barconnière

- Description mis à jour

#4 - 10/03/2025 12:02 - Daniel Dehennin

- Copié depuis Tâche #36478: Correction <ID_DU_TEST> - <nom test> - <NOM DU JEU DE DONNÉES> (2.10.0-RC2) supprimé

#5 - 14/03/2025 09:58 - Joël Cuissinat

- Tâche parente #36477 supprimé

#6 - 14/03/2025 09:58 - Joël Cuissinat

- Tracker changé de Tâche à Scénario

- Echéance mis à 01/01/2026

#7 - 14/03/2025 09:59 - Joël Cuissinat

Vérifier le démarrage des tunnels au démarrage du serveur.