

Distribution EOLE - Scénario #35100

EOLE 2.9 : Corriger la Cassification de GLPI

29/11/2022 15:02 - Joël Cuissinat

Statut:	Terminé (Sprint)	Début:	27/12/2022
Priorité:	Normal	Echéance:	01/01/2024
Assigné à:	Philippe Caseiro	% réalisé:	100%
Catégorie:		Temps estimé:	0.00 heure
Version cible:	Livraison Cadoles 31/01/2023	Temps passé:	0.00 heure

Description

Avec les configurations etb1 et etb3, on obtient actuellement la page suivante :



Si on clique sur le lien [Se reconnecter](#), on peut alors se connecter avec le compte local glpi/glpi ce qui n'est pas le comportement attendu.

Le squash [SCRIBE-T10-002a - GLPI](#) permet une vérification minimaliste avec les deux jeux données.

Sous-tâches:

Tâche # 35165: Vérifier le chargement de la bibliothèque CAS

Fermé

Tâche # 35177: Test

Fermé

Demandes liées:

Suit Distribution EOLE - Tâche #34947: Eole 2.9 : réactiver GLPI - Scribe (2....

Fermé

03/05/2021

10/11/2022

Historique

#1 - 29/11/2022 15:03 - Joël Cuissinat

- Suit Tâche #34947: Eole 2.9 : réactiver GLPI - Scribe (2.9.0-RC1) ajouté

#2 - 09/12/2022 16:04 - Laurent Gourvenec

- Echéance mis à 01/01/2024

- Assigné à mis à Philippe Caseiro

- Version cible mis à Carnet Cadoles

- Début mis à 01/10/2022

#3 - 06/01/2023 15:19 - Ludwig Seys

- Statut changé de Nouveau à Résolu

#4 - 10/01/2023 16:32 - Joël Cuissinat

- Statut changé de Résolu à Terminé (Sprint)

- Version cible changé de Carnet Cadoles à Livraison Cadoles 31/01/2023

- Release changé de Carnet de produit (Cadoles) à EOLE 2.7.2

Fichiers

glpi290.png

10,7 ko

29/11/2022

Joël Cuissinat