

Distribution EOLE - Scénario #34467

EOLE 2.9 : Modifications de comportement étranges avec Bareos

19/07/2022 17:26 - Joël Cuissinat

Statut:	Terminé (Sprint)	Début:	23/08/2022
Priorité:	Normal	Echéance:	02/09/2022
Assigné à:	Benjamin Bohard	% réalisé:	100%
Catégorie:		Temps estimé:	0.00 heure
Version cible:	Prestation Cadoles MEN 2022 30-35 (été)	Temps passé:	0.00 heure

Description

Lors de l'exécution des tests squash sauvegardes/restaurations, j'ai obtenu plusieurs pas en erreur et en étudiant le code, je me suis aperçu qu'on pouvait contourner ces erreurs en modifiant des mots clés dans le code, ce qui ne paraît pas logique puisque pour l'instant on utilise le même bareos qu'en 2.8.1 !

<https://dev-eole.ac-dijon.fr/squash/executions/13700>

- scribe-fd ou scribe_fd : [#34468](#)
- JobBytes ou result : [#34469](#)

Sous-tâches:

Tâche # 34468: scribe-fd ou scribe_fd	Fermé
Tâche # 34469: EOLE2.9 : bareos JobBytes ou result	Ne sera pas résolu
Tâche # 34521: Tester	Fermé

Historique

#1 - 19/07/2022 17:48 - Joël Cuissinat

- Description mis à jour

#2 - 20/07/2022 10:08 - Joël Cuissinat

- Release changé de EOLE 2.9.0 à Carnet de produit (Cadoles)

#3 - 21/07/2022 16:56 - Celine Rappeneau

- Echéance mis à 26/08/2022

- Version cible mis à Prestation Cadoles MEN 2022 30-35 (été)

- Début mis à 25/07/2022

#4 - 23/08/2022 09:09 - Benjamin Bohard

- Assigné à mis à Benjamin Bohard

#5 - 05/09/2022 11:55 - Ludwig Seys

- Statut changé de Nouveau à Résolu

#6 - 06/09/2022 09:49 - Joël Cuissinat

- Statut changé de Résolu à Terminé (Sprint)

- Release changé de Carnet de produit (Cadoles) à EOLE 2.9.0