

## Distribution EOLE - Tâche #34221

Scénario # 34363 (Terminé (Sprint)): EOLE 2.9 : adaptation de tests squash

### EOLE 2.9 : Adapter les tests squash liés au routage dynamique

30/05/2022 16:49 - Joël Cuissinat

<b>Statut:</b>	Fermé	<b>Début:</b>	30/05/2022
<b>Priorité:</b>	Normal	<b>Echéance:</b>	
<b>Assigné à:</b>	Joël Cuissinat	<b>% réalisé:</b>	100%
<b>Version cible:</b>	sprint 2022 36-39 Equipe MENSUR	<b>Temps estimé:</b>	0.00 heure
		<b>Temps passé:</b>	0.00 heure
<b>Description</b>			
Au niveau des tests squash, il y aurait des résultats de pas de test à adapter pour 2.9 (cf. "Commentaires")			
<ul style="list-style-type: none"><li>pas n°3 : <a href="https://dev-eole.ac-dijon.fr/squash/executions/13607">https://dev-eole.ac-dijon.fr/squash/executions/13607</a></li><li>pas n°3 : <a href="https://dev-eole.ac-dijon.fr/squash/executions/13613">https://dev-eole.ac-dijon.fr/squash/executions/13613</a></li></ul>			
<b>Demandes liées:</b>			
Lié à Distribution EOLE - Scénario #34113: Documentation 2.9 : remplacement d...		<b>Terminé (Sprint)</b>	09/05/2022 03/06/2022

### Historique

#### #1 - 30/05/2022 16:49 - Joël Cuissinat

- Description mis à jour

#### #2 - 30/05/2022 16:50 - Joël Cuissinat

- Lié à Scénario #34113: Documentation 2.9 : remplacement de Quagga par FRRouting ajouté

#### #3 - 23/06/2022 16:22 - Joël Cuissinat

- Tâche parente mis à #34363

#### #4 - 01/09/2022 17:22 - Joël Cuissinat

- Statut changé de Nouveau à Résolu

- Assigné à mis à Joël Cuissinat

- % réalisé changé de 0 à 100

Modification du cas de test appelé (librairie) avec utilisation de la variable et une note concernant la version ≤ 2.8.1 :

<https://dev-eole.ac-dijon.fr/squash/test-cases/5969/info>

FIXME : vérifier si le 3e élément de la liste est important et si oui le transformer en variable...

#### #5 - 01/09/2022 17:27 - Joël Cuissinat

- Statut changé de Résolu à À valider

#### #6 - 29/09/2022 16:32 - Joël Cuissinat

- Statut changé de À valider à Fermé

- Restant à faire (heures) mis à 0.0

On verra lors de l'exécution des tests ;)