

Distribution EOLE - Tâche #34183

Scénario # 33744 (Terminé (Sprint)): EOLE 2.9 : Revoir les paquets lemonldap

Voir comment simplifier l'installation des paquets lemonldap sur les différents modules

19/05/2022 16:13 - Benjamin Bohard

Statut:	Fermé	Début:	03/10/2022
Priorité:	Normal	Echéance:	03/10/2022
Assigné à:	Benjamin Bohard	% réalisé:	100%
Version cible:	Prestation Cadoles MEN 2022 19-22	Temps estimé:	0.00 heure
		Temps passé:	0.00 heure
Description			

Révisions associées

Révision 7ec96854 - 23/05/2022 13:56 - Benjamin Bohard

Ne conserver qu'un seul dictionnaire suffisamment générique

Ref #34183

Révision b5c5584b - 23/05/2022 13:57 - Benjamin Bohard

Séparation des calculs automatiques.

Ref #34183

Révision 88f1fd4a - 23/05/2022 14:13 - Benjamin Bohard

Ne conserver qu'un seul paquet générique

Ref #34183

Révision 2bb0b02b - 23/05/2022 14:13 - Benjamin Bohard

Mettre à part les calculs automatiques propres aux modules

Ref #34183

Révision 8146e06b - 23/05/2022 15:29 - Benjamin Bohard

Paquet commun pour le calcul auto des variables.

Ref #34183

Révision 29b2e380 - 23/05/2022 16:00 - Benjamin Bohard

Utiliser l'attribut optional plutôt que des variables factices.

Les répercussions de l'utilisation de variables factices sont trop dures à prévoir et l'attribut optional est là pour ce genre de cas.

Ref #34183

Historique

#1 - 19/05/2022 16:13 - Benjamin Bohard

- Statut changé de Nouveau à En cours

#2 - 23/05/2022 15:33 - Benjamin Bohard

- Statut changé de En cours à À valider

#3 - 25/05/2022 11:15 - Joël Cuissinat

Le commit [eole-ci-tests:8146e06b1](#) casse les tests 2.8.1

Je me demande si on ne devrait pas conserver des meta-paquets eole-lemonldap-ng-scribe & eole-lemonldap-ng-scribe qui tireraient eole-lemonldap-ng-auto ?

Ça permettrait de conserver la compatibilité 2.8...

#4 - 31/05/2022 11:04 - Ludwig Seys

- Statut changé de À valider à Résolu

#5 - 02/06/2022 11:34 - Joël Cuissinat

- Statut changé de Résolu à Fermé

- % réalisé changé de 0 à 100

- Restant à faire (heures) mis à 0.0