

Distribution EOLE - Tâche #32022

Scénario # 31693 (Terminé (Sprint)): Revoir le libellé/la doc de la variable AmonEcole "ad_server_netbios_name_member"

Activer les zones dns inverses par défaut sur AmonEcole

01/04/2021 10:35 - Joël Cuissinat

Statut:	Fermé	Début:	01/04/2021
Priorité:	Normal	Echéance:	
Assigné à:	Joël Cuissinat	% réalisé:	100%
Version cible:	sprint 2021 11-13 Equipe MENSUR	Temps estimé:	0.00 heure
		Temps passé:	0.00 heure
<div>Description</div> <p>On cherche à obtenir la même chose que sur Scribe : #30475</p> <p>Le fonctionnement est déjà validé par un test unitaire (en erreur pour l'instant) : https://dev-eole.ac-dijon.fr/jenkins/job/2.8.1/job/test-moduletests-amonecole-2.8.1-amd64</p> <pre>00:07:29.557 ===== FAILURES ===== ===== 00:07:29.557 _____ test_reverse_lookup _____ _____ 00:07:29.557 def test_reverse_lookup(): 00:07:29.557 """ 00:07:29.557 Vérifie le fonctionnement de la résolution inverse (#30475) 00:07:29.557 """ 00:07:29.557 add = ad_public_address 00:07:29.557 result = system_out(['dig', '+short', '-x', ad_public_address])[1 00:07:29.557].rstrip() 00:07:29.557 expected = "addc.{ }.format(ad_realm.lower()) 00:07:29.557 > assert result == expected 00:07:29.557 E AssertionError: assert ' ' == 'addc.etb3.lan.' 00:07:29.557 E + addc.etb3.lan. 00:07:29.557 tests/test_addc.py:22: AssertionError</pre>			
<div>Demandes liées:</div> <div>Lié à Distribution EOLE - Tâche #30475: Activer les zones dns inverses dans l...<div>Fermé06/07/2020</div></div>			

Révisions associées

Révision 985bd5dc - 01/04/2021 11:15 - Joël Cuissinat

Activation des zones dns inverses par défaut sur AmonEcole

Ref: #32022

Historique

#1 - 01/04/2021 11:13 - Joël Cuissinat

- Lié à Tâche #30475: Activer les zones dns inverses dans le conteneur ADDC ajouté

#2 - 01/04/2021 11:17 - Joël Cuissinat

- Statut changé de En cours à Résolu

- % réalisé changé de 0 à 100

#3 - 26/04/2021 13:11 - Fabrice Barconnière

Vu

#4 - 26/04/2021 13:11 - Fabrice Barconnière

- Statut changé de Résolu à Fermé

- Restant à faire (heures) mis à 0.0