

Scribe - Tâche #28063

Scénario # 28020 (Terminé (Sprint)): Rédiger les tests Squash pour Scribe et Horus dans le cas Active Directory

Mettre à jour les tests d'intégration des postes windows avec JoinEOLE

04/18/2019 08:56 AM - Daniel Dehennin

Status:	Fermé	Start date:	04/18/2019
Priority:	Normal	Due date:	
Assigned To:	Daniel Dehennin	% Done:	100%
Target version:	sprint 2019 16-17 Equipe MENSR (vacances de printemps)	Estimated time:	3.00 hours
		Spent time:	0.00 hour
Description			
Le joineole d'hier n'est pas le même que celui d'aujourd'hui mais s'appelle quand même joineole .			

History

#1 - 04/18/2019 08:57 AM - Daniel Dehennin

- Subject changed from Mettre à jour les tests d'intégration avec JoinEOLE to Mettre à jour les tests d'intégration des postes windows avec JoinEOLE

#2 - 04/18/2019 09:30 AM - Scrum Master

- Status changed from Nouveau to En cours

#3 - 04/18/2019 09:30 AM - Scrum Master

- Assigned To set to Daniel Dehennin

#4 - 04/18/2019 11:57 AM - Daniel Dehennin

J'ai réactualisé le test de bout en bout suivant **EOLE** → **Établissement 1** → **Pédagogie** → **Poste client - intégration poste prof au domaine avec JOINEOLE** en 4 étapes :

1. Préparation de l'infrastructure (ouverture d'une session sur le poste client)
2. Installer le minion sur le poste client
3. Accepter la clef publique du minion sur le serveur Scribe
4. Vérifier que le poste est bien intégré au domaine en se connectant **admin**

Pour ce faire, j'ai ajouté les bibliothèques suivantes, à approuver :

- **EOLE** → **Poste Windows** → **WINDOWS-010-INSTALLATION-SALT-MINION**
- **EOLE** → **Shell** → **SHELL-SALT-KEY-ACCEPT-ALL**
- **EOLE** → **Poste Windows** → **WINDOWS-030-NETWORK-DETECT**

#5 - 04/18/2019 11:58 AM - Daniel Dehennin

- % Done changed from 0 to 100

- Remaining (hours) changed from 3.0 to 0.5

#6 - 04/19/2019 09:32 AM - Daniel Dehennin

- Status changed from *En cours* to *Résolu*

#7 - 04/26/2019 08:41 AM - Laurent Flori

- Status changed from *Résolu* to *Fermé*

- Remaining (hours) changed from 0.5 to 0.0