

## Zéphir - Tâche #22331

Scénario # 22026 (Terminé (Sprint)): E6-2: Liaison entre un "minion" Saltstack et un "Server" Zéphir

### P2: Simuler un envoi de message de "création" d'un entité Server

04/12/2017 16:54 - William Petit

<b>Statut:</b>	Fermé	<b>Début:</b>	04/12/2017
<b>Priorité:</b>	Normal	<b>Echéance:</b>	
<b>Assigné à:</b>	Fabrice Barconnière	<b>% réalisé:</b>	100%
<b>Version cible:</b>	sprint 2017 49-51 Equipe MENSR	<b>Temps estimé:</b>	0.00 heure
		<b>Temps passé:</b>	2.00 heures
<b>Description</b>			
En se basant sur la signature du message émis lors de la création d'une entité Server, forger l'envoi de ce message sur le bus WAMP (crossbar) afin de pouvoir simuler une création de Server et faire "réagir"			
Dépend de <a href="#">#22328</a>			

#### Révisions associées

##### Révision a5a56e88 - 20/12/2017 11:31 - Fabrice Barconnière

Add messages descriptions for salt peering service

ref #22331

#### Historique

##### #1 - 04/12/2017 16:55 - William Petit

- Sujet changé de Procédure 2: simuler un envoi de message de "création" d'un entité Server à P2: simuler un envoi de message de "création" d'un entité Server

- Description mis à jour

##### #2 - 04/12/2017 16:55 - William Petit

- Sujet changé de P2: simuler un envoi de message de "création" d'un entité Server à P2: Simuler un envoi de message de "création" d'un entité Server

##### #3 - 04/12/2017 16:56 - William Petit

- Description mis à jour

##### #4 - 20/12/2017 08:49 - Fabrice Barconnière

- Statut changé de Nouveau à En cours

##### #5 - 20/12/2017 08:49 - Fabrice Barconnière

- Assigné à mis à Fabrice Barconnière

##### #6 - 20/12/2017 08:52 - Fabrice Barconnière

- % réalisé changé de 0 à 100

services/saltmaster/src/publisher/fake\_srv\_created.py

##### #7 - 20/12/2017 09:46 - Scrum Master

- Statut changé de En cours à Résolu

**#8 - 21/12/2017 16:17 - Benjamin Bohard**

- *Temps estimé mis à 0.00 h*

- *Restant à faire (heures) mis à 0.0*

**#9 - 22/12/2017 16:53 - Joël Cuissinat**

- *Statut changé de Résolu à Fermé*