

eole-aaf - Tâche #21598

Scénario # 21563 (Terminé (Sprint)): Pouvoir charger plusieurs fichiers AAF sans synchronisation AD

créer des jeux de tests

04/10/2017 10:13 - Gwenael Remond

Statut:	Fermé	Début:	03/10/2017
Priorité:	Normal	Echéance:	
Assigné à:	Gwenael Remond	% réalisé:	100%
Version cible:	sprint 2017 40-42 Equipe MENSUR	Temps estimé:	6.00 heures
		Temps passé:	4.00 heures
Description			
Faire des jeux de tests représentant les différents cas. Utiliser les jeux de tests pour faire des tests unitaires.			

Révisions associées

Révision 4dbe7f39 - 04/10/2017 10:18 - Gwenael Remond

added old seshat unit tests

ref #21598

Révision 882995f9 - 04/10/2017 10:27 - Emmanuel GARETTE

update tests for the seth

ref #21598

Révision b5611439 - 04/10/2017 11:12 - Emmanuel GARETTE

unit test creation

ref #21598

Révision fbb28d52 - 04/10/2017 17:09 - Emmanuel GARETTE

update tests and add établissements et subjects tests (ref #21598)

Révision fa4ef170 - 04/10/2017 17:21 - Emmanuel GARETTE

update tests for the seth

ref #21598

Révision 5b98187a - 04/10/2017 17:21 - Emmanuel GARETTE

unit test creation

ref #21598

Révision 5dbb75a8 - 04/10/2017 17:21 - Emmanuel GARETTE

update tests and add établissements et subjects tests (ref #21598)

Historique

#1 - 04/10/2017 10:14 - Gwenael Remond

- Statut changé de Nouveau à En cours

#2 - 04/10/2017 17:18 - Emmanuel GARETTE

- % réalisé changé de 0 à 100

- Restant à faire (heures) changé de 6.0 à 0.25

#3 - 05/10/2017 09:40 - Scrum Master

- Statut changé de En cours à Résolu

#4 - 05/10/2017 10:07 - Emmanuel GARETTE

- Sujet changé de créer des tests unitaires à créer des jeux de tests

- Description mis à jour

#5 - 16/10/2017 14:41 - Fabrice Barconnière

- Statut changé de Résolu à Fermé

- Restant à faire (heures) changé de 0.25 à 0.0