

Zéphir - Scénario #21587

Epic 4: Amorçage de la base de données à partir du jeu initial

03/10/2017 16:30 - William Petit

Statut:	Terminé (Sprint)	Début:	03/10/2017
Priorité:	Normal	Echéance:	20/10/2017
Assigné à:	William Petit	% réalisé:	100%
Catégorie:		Temps estimé:	0.00 heure
Version cible:	sprint 2017 40-42 Equipe MENSUR	Temps passé:	16.50 heures
Description			
Problème			
La base de données du domaine ServerModel doit être amorcée à partir du jeu défini dans le répertoire dataset pour l'environnement de test.			
Proposition			
Définir une stratégie d'amorçage de la base de données à partir du jeu de données initial et implémenter une première version fonctionnelle.			
Critères d'acceptation			
<ul style="list-style-type: none">Le jeu de données est correctement chargé dans la base de données du domaine "ServerModel"La stratégie d'amorçage est documenté dans la doc techniqueLa stratégie d'amorçage est fonctionnelle dans le cas où plusieurs instances du service sont démarrées en parallèle			
Sous-tâches:			
Tâche # 21668: Créer le conteneur "datasource" qui servira d'hôte à la diffusion des do...			Fermé
Tâche # 21669: Déclencher l'amorçage de la base de données lorsque le service "datasour...			Fermé
Tâche # 21706: Démo des services			Fermé

Historique

#1 - 03/10/2017 16:45 - William Petit

- Points de scénarios mis à 6.0

#2 - 03/10/2017 16:48 - William Petit

- Assigné à mis à William Petit

#3 - 20/10/2017 15:21 - Bruno Boiget

- Statut changé de Nouveau à Terminé (Sprint)