

## EWT - Tâche #19557

Scénario # 19465 (Terminé (Sprint)): Vérifier la viabilité des actions déjà implémentées et effectuer les corrections nécessaires

### Lister les actions disponibles sur les différents modules

03/08/2017 10:22 AM - Gwenael Remond

<b>Status:</b>	Fermé	<b>Start date:</b>	03/06/2017
<b>Priority:</b>	Normal	<b>Due date:</b>	
<b>Assigned To:</b>	Gwenael Remond	<b>% Done:</b>	100%
<b>Target version:</b>	sprint 2017 10-12 EWT	<b>Estimated time:</b>	2.00 hours
		<b>Spent time:</b>	2.00 hours
<b>Description</b>			
sur les modules commun, scribe, seth...			

### History

#### #1 - 03/08/2017 10:22 AM - Gwenael Remond

- Status changed from *Nouveau* to *En cours*

#### #2 - 03/08/2017 11:39 AM - Gwenael Remond

- % Done changed from 0 to 100

- Remaining (hours) changed from 2.0 to 1.0

#### #3 - 03/08/2017 11:40 AM - Gwenael Remond

En l'état actuel il est difficile de lancer un EAD3 sur un scribe ou un seth, donc il faudra vérifier les actions sur ces modules ultérieurement

#### #4 - 03/08/2017 11:40 AM - Gwenael Remond

- Status changed from *En cours* to *Résolu*

#### #5 - 03/08/2017 05:04 PM - Lohysia MOUETTE

- Subject changed from *Lister les actions disponibles sur les différents modules et les documenter* to *Lister les actions disponibles sur les différents modules*

#### #6 - 03/09/2017 10:13 AM - Gérald Schwartzmann

Ajouté ici dans la doc :

/2\_6/EAD3/00\_EAD3/05\_ListeDesActions.scen

[http://eole.ac-dijon.fr/documentations/2.6/partielles/beta/EAD3/co/05\\_ListeDesActions.html](http://eole.ac-dijon.fr/documentations/2.6/partielles/beta/EAD3/co/05_ListeDesActions.html)

La balise **Bouton textuel** est comme son nom l'indique, si si, destinée à mettre en valeur un bouton textuel, les actions sont des boutons dans l'interface ?

Préférer la balise important ou terme spécifique, éventuellement libellé qui a été détournée de son usage il y a fort longtemps dans la doc.

#### #7 - 03/13/2017 03:45 PM - Lionel Morin

- Status changed from *Résolu* to *Fermé*

- Remaining (hours) changed from 1.0 to 0.0