

creole - Scénario #17397

Implémenter la vérification "valeur différente" sur plusieurs variables à la fois

05/10/2016 12:18 - Joël Cuissinat

Statut:	Nouveau	Début:	
Priorité:	Normal	Echéance:	
Assigné à:		% réalisé:	0%
Catégorie:		Temps estimé:	0.00 heure
Version cible:		Temps passé:	0.00 heure
Description			
<p>Fait suite à #17394, l'idée étant de rassembler, dans 01_network.xml, toutes les vérifications "valid_differ" sur les noms des interfaces en une seule, ce qui donnerait :</p>			
<pre><check name="valid_differ" target="nom_carte_eth0" level="warning"> <param type='eole' hidden='False'>nom_carte_eth1</param> <param type='eole' hidden='False'>nom_carte_eth2</param> <param type='eole' hidden='False'>nom_carte_eth3</param> <param type='eole' hidden='False'>nom_carte_eth4</param> </check></pre>			
<p>À ce jour, cela est impossible car :</p>			
<ul style="list-style-type: none">• Creole utilise la fonction "valid_differ" de eosfunc et non celle de Tiramisu (modification dans patch joint)• avec le code actuel de Tiramisu, dès que l'une des variables est désactivée, la vérification est désactivée			
<p>Pour ce scénario, il faudra également mettre la doc sur les contraintes à jour et vérifier qu'il existe des tests sur cette fonctionnalité et qu'elle n'entraîne pas de régression.</p>			
Demandes liées:			
Copié depuis eole-common - Tâche #17394: Implémenter la vérification de tous ...		Fermé	05/10/2016

Historique

#1 - 05/10/2016 12:22 - Joël Cuissinat

- Fichier var_loader.py.patch ajouté

#2 - 14/10/2016 16:33 - Luc Bourdot

- Tracker changé de Proposition Scénario à Scénario

- Début 05/10/2016 supprimé

- Release mis à EOLE 2.6.1

#3 - 28/11/2016 15:08 - Scrum Master

- Points de scénarios mis à 3.0

#4 - 11/05/2017 17:24 - Joël Cuissinat

- Release EOLE 2.6.1 supprimé

#5 - 12/05/2017 15:11 - Joël Cuissinat

- Projet changé de Distribution EOLE à creole

#6 - 14/03/2018 15:00 - Gilles Grandgérard

- Release mis à EOLE 2.7.1

#7 - 04/09/2019 12:12 - Joël Cuissinat

- Release EOLE 2.7.1 supprimé

Fichiers

var_loader.py.patch	1020 octets	05/10/2016	Joël Cuissinat
---------------------	-------------	------------	----------------