

eole-proxy - Scénario #16748

Faire fonctionner Squid sur Eole 2.6 avec l'authentification

11/07/2016 10:38 - Scrum Master

Statut:	Terminé (Sprint)	Début:	16/06/2016
Priorité:	Normal	Echéance:	16/12/2016
Assigné à:	force indigo	% réalisé:	100%
Catégorie:		Temps estimé:	0.00 heure
Version cible:	sprint 2016 48-50 - Équipe MENSUR	Temps passé:	31.62 heures
Description			
Sous-tâches:			
Tâche # 9576: Ajouter un test diagnose pour l'authentification NTLM			Fermé
Tâche # 16750: Étudier l'opportunité de recompiler Squid pour le plugin ntlm_smb_lm_auth			Fermé
Tâche # 16751: squid2 : amélioration du template 02squid.conf			Fermé
Tâche # 16752: Ajouter un test squash pour "squid2"			Fermé
Tâche # 17161: Réactiver l'authentification sur etb1			Fermé
Tâche # 18219: Implémenter NTLM comme décrit dans la doc Squid (utilisation de winbind ...			Fermé
Tâche # 18261: Modifier le template nsswitch.conf afin d'utiliser uniquement des booléens			Fermé
Tâche # 18262: authentification NTLMv2 sur Amon 2.6			Fermé
Tâche # 18263: Supprimer les multi contrôleurs de domaine en NTLM/SMB et le choix NTLM/S...			Fermé
Tâche # 18274: Script de jonction au domaine pour authentif NTLM/SMB			Fermé
Tâche # 18276: amon 2.6 : ajouter une dépendance à eole-nsswitch			Fermé
Tâche # 18277: Gérer la migration des variables nom_serveur_smb, nom_domaine_smb et ip_...			Fermé
Tâche # 18279: Traceback CreoleLint sur Amon 2.6.1			Fermé
Tâche # 18326: Sur AmonEcole, l'option wins de nsswitch pour l'auth NTLM/SMB doit être ...			Fermé
Demandes liées:			
Copié depuis eole-proxy - Scénario #16546: Faire fonctionner Squid sur Eole 2...			Terminé (Sprint) 16/06/2016 08/07/2016

Historique

#1 - 25/11/2016 16:42 - Luc Bourdot

- Échéance mis à 16/12/2016
- Version cible mis à sprint 2016 48-50 - Équipe MENSUR
- Début mis à 28/11/2016

#2 - 25/11/2016 17:28 - Joël Cuissinat

- Assigné à mis à force indigo

#3 - 28/11/2016 11:11 - Scrum Master

- Points de scénarios changé de 4.0 à 6.0

#4 - 15/12/2016 09:35 - Scrum Master

- Statut changé de Nouveau à Terminé (Sprint)