

## eoale-proxy - Tâche #15422

Scénario # 9572 (Terminé (Sprint)): Faire fonctionner le proxy en mode une carte

### La variable "Autoriser des réseaux supplémentaires à se connecter sur le proxy" ne devrait pas apparaître sur Amon

09/03/2016 17:34 - Joël Cuissinat

<b>Statut:</b>	Fermé	<b>Début:</b>	29/11/2016
<b>Priorité:</b>	Normal	<b>Echéance:</b>	
<b>Assigné à:</b>	Joël Cuissinat	<b>% réalisé:</b>	100%
<b>Version cible:</b>	sprint 2016 48-50 - Équipe MENSUR	<b>Temps estimé:</b>	2.00 heures
		<b>Temps passé:</b>	1.50 heure
<b>Description</b>			
Le disabled_if_in est réalisé sur les 2 variables protégées par ce oui/non (proxy_eth0_ip et proxy_eth0_netmask) au lieu de celle-ci : <b>activer_supp_proxy_eth0</b> .			
<b>Demandes liées:</b>			
Dupliqué par eoale-proxy - Demande #11145: Sur le mode multi carte question co...		<b>Fermé</b>	<b>07/04/2015</b>
Copié depuis Documentations - Tâche #12487: Réseau supplémentaire autorisé su...		<b>Fermé</b>	<b>28/07/2015</b>

### Révisions associées

#### Révision 916731cb - 29/11/2016 15:48 - Joël Cuissinat

Correction du masquage de "activer\_supp\_proxy\_eth0" sur Amon

Ref: #15422 @1h

### Historique

#### #1 - 20/06/2016 10:30 - Joël Cuissinat

- Temps estimé mis à 2.00 h
- Tâche parente mis à #9572

#### #2 - 29/11/2016 15:41 - Joël Cuissinat

- Statut changé de Nouveau à En cours
- Début mis à 29/11/2016

#### #3 - 29/11/2016 15:41 - Joël Cuissinat

- Assigné à mis à Joël Cuissinat

#### #4 - 29/11/2016 15:52 - Joël Cuissinat

- % réalisé changé de 0 à 100
- Restant à faire (heures) changé de 2.0 à 0.25

La variable doit, par contre, toujours apparaître dans l'onglet "Interface-0" sur un module Eolebase + eoale-proxy :)

#### #5 - 29/11/2016 15:54 - Joël Cuissinat

- Dupliqué par Demande #11145: Sur le mode multi carte question concernant le mode une carte ajouté

#### #6 - 30/11/2016 09:46 - Scrum Master

- Statut changé de En cours à Résolu

**#7 - 13/12/2016 16:26 - Benjamin Bohard**

- Statut changé de Résolu à Fermé

- Restant à faire (heures) changé de 0.25 à 0.0