

## Thot - Bac à idée #14622

### XML AAF pertinents pour les jeux de tests

13/01/2016 11:32 - Gwenael Remond

<b>Statut:</b>	Nouveau	<b>Début:</b>	
<b>Priorité:</b>	Normal	<b>Echéance:</b>	
<b>Assigné à:</b>		<b>% réalisé:</b>	0%
<b>Catégorie:</b>		<b>Temps estimé:</b>	0.00 heure
<b>Version cible:</b>		<b>Temps passé:</b>	0.00 heure
<b>Description</b>			
<b>Sous-tâches:</b>			
Tâche # 14621: Faire un script d'anonymisation du XML AAF			<b>Nouveau</b>

### Historique

#### #1 - 12/02/2016 15:57 - Scrum Master

- Statut changé de À formaliser à Nouveau

#### #2 - 12/02/2016 15:58 - Scrum Master

- Tracker changé de Proposition Scénario à Scénario

- Début 13/01/2016 supprimé

- Points de scénarios mis à 3.0

Utiliser une fonction de hashage sur le nom.

#### #3 - 02/07/2021 15:23 - Joël Cuissinat

- Tracker changé de Scénario à Bac à idée