

Zéphir - Tâche #11953

Scénario # 11298 (Terminé (Sprint)): Support des modules 2.5.0 dans Zéphir (2.5)

Mise à jour des informations de version dans Zéphir 2.5

06/09/2015 04:11 PM - Bruno Boiget

Status:	Fermé	Start date:	03/26/2015
Priority:	Normal	Due date:	
Assigned To:	Bruno Boiget	% Done:	100%
Target version:	Sprint_2015_23-25 - Équipe MENESR	Estimated time:	2.00 hours
		Spent time:	2.00 hours
Description			
<ul style="list-style-type: none">• Mettre à jour les informations de migration dans zephir/config.py• passer eole 2.3 à 'non maintenu'• modifier check_maj_eole.py pour ne pas vérifier les paquets des distributions non maintenues à chaque reconfigure (seulement à l'instance ?)			

Associated revisions

Revision 7c50f462 - 06/09/2015 04:04 PM - Bruno Boiget

Mise à jour des informations de distributions

ref #11953 @30m

Revision 263e6929 - 06/17/2015 05:19 PM - Bruno Boiget

check_maj_eole.py: optimisations et gestion 2.4.2

- les dépôts des versions obsolètes ne sont pas revérifiés par reconfigure
- ajout (temporaire) des paquets 2.4.2-unstable pour les serveurs 2.4.2

ref #11953 @1h30

History

#1 - 06/09/2015 04:17 PM - Bruno Boiget

- Description updated

- Estimated time changed from 1.00 h to 2.00 h

- Remaining (hours) changed from 1.0 to 2.0

#2 - 06/15/2015 11:28 AM - Bruno Boiget

- Status changed from Nouveau to En cours

#3 - 06/16/2015 09:50 AM - Scrum Master

- Status changed from En cours to Résolu

#4 - 06/16/2015 09:50 AM - Scrum Master

- Status changed from Résolu to En cours

#5 - 06/18/2015 09:48 AM - Scrum Master

- Status changed from *En cours* to *Résolu*

#6 - 06/18/2015 06:19 PM - Bruno Boiget

- Remaining (hours) changed from 2.0 to 0.25

#7 - 06/19/2015 09:00 AM - Fabrice Barconnière

- Status changed from *Résolu* to *En cours*

#8 - 06/22/2015 11:20 AM - Scrum Master

- Status changed from *En cours* to *Résolu*

- % Done changed from 0 to 100

#9 - 06/22/2015 11:23 AM - Scrum Master

- Status changed from *Résolu* to *Fermé*

- Remaining (hours) changed from 0.25 to 0.0