

zephir-parc - Anomalie #10449

Modification de variable sur un groupe pour une famille désactivée (2.4)

02/02/2015 11:53 - Lionel Morin

Statut:	Classée sans suite	Début:	02/02/2015
Priorité:	Normal	Echéance:	
Assigné à:		% réalisé:	0%
Catégorie:		Temps estimé:	0.00 heure
Version cible:		Temps passé:	0.50 heure
Distribution:	EOLE 2.3		
Description			
Si on change une variable de groupe dans une famille non activée (sso inactif pour des amons par exemple), le changement n'est pas effectué et aucun message d'erreur n'apparaît.			

Historique

#1 - 02/02/2015 11:54 - Lionel Morin

- Sujet changé de Modification de variable sur un groupe sur une famille désactivée (2.4) à Modification de variable sur un groupe pour une famille désactivée (2.4)

#2 - 17/11/2015 17:43 - Bruno Boiget

J'avais considéré que ce comportement n'est pas vraiment une erreur. Le code est le suivant :

```
try:
    option = d.dico.unwrap_from_path(d.var_paths[var][0])
except PropertiesOptionError:
    # variable désactivée ou non accessible, on passe ce serveur
    continue
```

si on veut remonter cette information, on peut ajouter la ligne suivante avant 'continue' :

```
erreurs.append('%s-%s (%s)' % (str(serveur.id_s), serveur.get_libelle(), "variable non accessible"))
```

A voir si cela n'est pas problématique lorsqu'on modifie un grand nombre de serveurs et que la plupart n'ont pas accès à la variable

#3 - 17/11/2015 17:48 - Bruno Boiget

- Fichier test_affichage.png ajouté

#4 - 20/09/2016 14:04 - Luc Bourdot
- Statut changé de Nouveau à Classée sans suite

Fichiers

test_affichage.png	322 ko	17/11/2015	Bruno Boiget
--------------------	--------	------------	--------------