

eoale-genconfig - Anomalie #6322

longueur invalide pour une esclave

09/10/2013 16:33 - Gérald Schwartzmann

Statut:	Fermé	Début:	
Priorité:	Normal	Echéance:	
Assigné à:	Ghislain Loaec	% réalisé:	100%
Catégorie:		Temps estimé:	0.00 heure
Version cible:	Eole 2.4-beta1	Temps passé:	0.00 heure
Distribution:	EOLE 2.4		
Description			
eolesso_port_ldap			
J'ai ajouté un nouvel annuaire LDAP sans valeur deux fois et ensuite j'ai supprimé le deuxième puis le premier et là j'ai ce message en pièce jointe.			
Demandes liées:			
Lié à EoleSSO - Anomalie #5827: L'ajout d'un second annuaire EoleSSO entraîne...			Fermé

Historique

#1 - 09/10/2013 16:49 - Gérald Schwartzmann

J'ai reproduit, il suffit simplement de supprimer le bloc "Adresse du serveur LDAP utilisé par EoleSSO"
Sinon le message devrait plutôt être "longueur invalide pour une VARIABLE esclave"

#2 - 09/10/2013 17:08 - Gérald Schwartzmann

Gérald Schwartzmann a écrit :

J'ai reproduit, il suffit simplement de supprimer le bloc "Adresse du serveur LDAP utilisé par EoleSSO"
Sinon le message devrait plutôt être "longueur invalide pour une VARIABLE esclave"

À la demande d'Emmanuel j'ai regardé si j'étais à jour et oui je le suis.

#3 - 21/10/2013 10:26 - Ghislain Loaec

- Statut changé de Nouveau à A étudier

Il y a pas mal de bugs relatifs à l'édition d'une variable de type "groupe". Le problème est causé par une conversion un peu hasardeuse côté client des valeurs tableaux en un ensemble de sous variables. Les moyen le plus propre et le plus sûr de résoudre ces bugs serait d'inclure la gestion de variables dynamiques dans l'API. Je m'explique :

Dans l'état :

API (serveur)

variable_maitre : value = ["val1", "val2", "val3"]

variable_esclave_a : value = ["val4", "val5", "val6"]

variable_esclave_b : value = ["val7", "val8", "val9"]

Backbone (client)

variable_maitre_0 : value = "val1", index_tableau = 0, isMaster = true
variable_maitre_1 : value = "val2", index_tableau = 1, isMaster = true
variable_maitre_2 : value = "val3", index_tableau = 2, isMaster = true
variable_esclave_a_0 : value = "val4", index_tableau = 0, isSlave = true
variable_esclave_a_1 : value = "val5", index_tableau = 1, isSlave = true
variable_esclave_a_2 : value = "val6", index_tableau = 2, isSlave = true
variable_esclave_b_0 : value = "val7", index_tableau = 0, isSlave = true
variable_esclave_b_1 : value = "val8", index_tableau = 1, isSlave = true
variable_esclave_b_2 : value = "val9", index_tableau = 2, isSlave = true

TODO

Afin de garantir une transparence dans la conversion de ces valeurs, la vue n'est rafraichie que partiellement lors de la modification des ces valeur, ce qui pose des problemes dans la mise à jour des valeurs de ces groupes. Si l'on veut que ce marche dans l'état, le groupe doit alors disparaitre puis réapparaitre (c'est moche, croyez moi). Donc l'idéal serait de gérer les variables groupes de la meme manière coté server que c'est actuellement fait coté client.

#4 - 25/10/2013 09:47 - Ghislain Loaec

- Statut changé de A étudier à Accepté

#5 - 25/10/2013 09:51 - Ghislain Loaec

- Statut changé de Accepté à Résolu

- % réalisé changé de 0 à 100

La gestion des groupes a été harmonisée.

#6 - 31/10/2013 10:46 - Daniel Dehennin

- Statut changé de Résolu à Fermé

Je ne reproduit pas le soucis décrit dans la demande.

Fichiers

erreur500.png

138 ko

09/10/2013

Gérald Schwartzmann